3. Übungsblatt: Programmierpraktikum I (WS 2002/03)

Abgabe: 25. November 2002

Bemerkung: Hauptziel dieses Übungsblattes ist es, den vorhandenen Stoff noch besser einzuüben. Daher sind die Aufgabenstellungen bewusst vage gehalten - nutze die Gelegenheit, mit HTML und CSS herumzuspielen und so viel wie möglich auszuprobieren! Allerdings sind jetzt die Standards strikt einzuhalten, insbesondere dürfen beim Testen der HTML-Dateien mit Tidy keine Fehlermeldungen mehr auftreten.

HTML: Fiktive Homepage

(9 Punkte)

Erstelle eine Homepage für eine beliebige Person (dich selbst, einen Prominenten, eine Filmfigur, einen Cartoon-Character oder was auch immer). Zur Abgabe gehören drei Dateien:

1. Die eigentliche Hauptseite. Hier soll die Person kurz vorgestellt werden. Wichtig sind z.B. Name, eine kurze Selbstdarstellung, Kontaktmöglichkeit usw. Unbedingt dazugehören sollte auch ein Bild.

2. Eine Hobbyseite, auf der die Person ihr liebstes Hobby vorstellt.[1] Dazu gehören auch Links zu passenden Seiten im Internet. Natürlich ist die Hobbyseite von der Hauptseite aus zu verlinken!

3. Ein Stylesheet, das die Formatierung der Webseite festlegt.

Bem.: Auf den Webseiten sollten in jedem Fall verschiedene Überschriften, mindestens zwei verschiedene Arten von Listen und mindestens eine Tabelle zum Einsatz kommen.

CSS: Vorlesungsseiten formatieren

(7 Punkte)

Das für die Vorlesungsseiten verwendete Stylesheet `vorles.css` ist nicht auf einhellige Begeisterung gestoßen.

Überarbeite daher das Stylesheet so, dass eine optisch ansprechende Webseite dabei herauskommt. Im Unterschied zum bisherigen Stylesheet soll dein

[1] Bevor jetzt jemand beim Thema "liebstes Hobby" auf komische Gedanken kommt: Bitte nur jugendfreie Inhalte oder Links auf die Webseiten setzen!

Entwurf weniger für den Gebrauch im Hörsaal (große Schriften, plakative Farben etc.), sondern eher für den Einsatz im PI-Pool (Darstellung am Arbeitsbildschirm und Eignung zum Drucken) optimiert sein. Du hast dabei im Rahmen des CSS-Standards völlige gestalterische Freiheit.

Allerdings darf nur die Datei `vorles.css` modifiziert werden; die eigentlichen HTML-Dateien bleiben unverändert!

Java: Erste Schritte

(4 Punkte)

Mache dich im PI-Pool mit der Benutzung des JDK vertraut:

1. Schreibe eine Variante des "Hello-World"-Programmes aus der Vorlesung, bei der du der Welt eine beliebige dreizeilige Mitteilung machst. Unter welchem Namen musst du die Datei abspeichern?

2. Compiliere deine Klasse mit Hilfe des `javac`-Befehls. Wie lautet die Linux-Befehlszeile dazu, und unter welchem Namen wird das Ergebnis gespeichert?

3. Führe deine Variante des "Hello-World"-Programmes aus. Wie lautet die Linux-Befehlszeile dazu, und was wird am Bildschirm ausgegeben?

Es genügt, alle drei Teilaufgaben in Papierform zu beantworten und abzugeben.